

# Exemples d'utilisation de l'algorithme de Robbins et Monro

LAPEYRE Bernard

28 mars 2018

## La loi forte comme un algorithme stochastique

On considère  $(G_n, n \geq 0)$  une suite de gaussiennes centrées réduites indépendantes. On pose  $M_n = (G_1 + \dots + G_n)/n$

— Vérifier que

$$M_{n+1} = M_n - \gamma_n (M_n - G_{n+1}),$$

où  $\gamma_n = 1/(n+1)$ . Interpréter cette équation comme un algorithme stochastique. Vérifier que l'on peut aussi prendre  $\gamma_n = \alpha/(n+1)$ . Étudier informatiquement la convergence pour  $\alpha = 1/10$ ,  $\alpha = 1$ ,  $\alpha = 2$ . Que se passe-t-il lorsque  $\alpha$  est (trop) petit ?

**Correction**

## Calcul de fractile

Pour  $\alpha$  un nombre compris entre 0 et 1, on cherche à calculer la valeur d'un fractile  $x_p$  d'ordre  $p$  d'une gaussienne centrée réduite  $G$ . On cherche ainsi à calculer la solution de l'équation :

$$f(x_p) = \mathbf{P}(|G| \leq x_p) = p.$$

Pour cela on pose  $F(x, g) = \mathbf{1}_{\{|g| \leq x\}} - p$  et l'on remarque que  $\mathbf{P}(|G| \leq x_p) - p = \mathbf{E}(F(x_p, G)) = 0$ .

1. Ceci suggère d'utiliser l'algorithme de Robbins et Monro suivant :

$$X_{n+1} = X_n - \gamma_n F(X_n, G_{n+1}),$$

où  $(G_n, n \geq 1)$  est une suite de variables aléatoires gaussiennes centrées réduites et  $\gamma_n = C/n^\beta$ , où  $0 < \beta \leq 1$ .

On prendra pour  $p = 0.95$  (on cherche donc à approximer  $x_p \approx 1.96$ ).

Implémenter cet algorithme et étudier la convergence pour  $C = 1$ ,  $\beta = 0.6$  et  $C = 1$ ,  $\beta = 0.8$ .

Dans le cas  $\beta = 1.0$ , tester les valeurs  $C = 0.5$ ,  $C = 1.0$ ,  $C = 2.0$ ,  $C = 4.0$ .  
Commenter les difficultés que l'on peut rencontrer.

**Correction**

2. La pente de la fonction  $f$  en  $x_p$  est donné par  $c^* = 2e^{-\frac{x_p^2}{2}}/\sqrt{2\pi}$ . Pour quelle valeur de  $C$  peut on s'attendre à obtenir un TCL ?  
Verifier le théorème de la limite centrale pour cet algorithme sous cette condition.

**Correction**

## Optimisation du paramètre de la fonction d'importance importance

On veut calculer  $\mathbf{E}(f(G))$ . Comme

$$\mathbf{E}\left(e^{-\lambda G - \frac{\lambda^2}{2}} f(G + \lambda)\right) = \mathbf{E}(f(G)),$$

On cherche à minimiser en  $\lambda$  la variance de  $X_\lambda = e^{-\lambda G - \frac{\lambda^2}{2}} f(G + \lambda)$ , mais

$$\text{Var}(X_\lambda) = \mathbf{E}\left(e^{-\lambda G + \frac{\lambda^2}{2}} f^2(G)\right) - \mathbf{E}(f(G))^2.$$

On traitera le cas du call dans le modèle de Black et Scholes avec  $K = 100$  ou  $K = 200$  et les paramètres suivants  $r = 2\%$ ,  $\sigma = 30\%/an$ ,  $S_0 = x = 100$ ,  $T = 1$ .

1. Tracer (une approximation Monte-Carlo de) la courbe  $\text{Var}(X_\lambda)$ .

**Correction**

2. Montrer que la dérivée s'écrit sous les deux formes

$$\frac{\partial}{\partial \lambda} \text{Var}(X_\lambda) = \mathbf{E}\left((\lambda - G)e^{-\lambda G + \frac{\lambda^2}{2}} f^2(G)\right) = -\mathbf{E}\left(Ge^{-2\lambda G - \lambda^2} f^2(G + \lambda)\right),$$

et vérifier ce fait par simulation en traçant les deux approximations Monte-Carlo de la dérivées. Laquelle de ces deux représentations vous parait elle préférable du point de vue de la simulation ?

**Correction**

3. On cherche à résoudre  $\frac{\partial}{\partial \lambda} \text{Var}(X_\lambda) = 0$  en utilisant un algorithme de type Robbins et Monro utilisant la première représentation de la dérivée.  
On prendra  $K = 200$ .

Pour cela, on pose  $X_0 = 0$ , puis

$$X_{n+1} = X_n - \gamma_n(\lambda - G_{n+1})e^{-\lambda G_{n+1} + \frac{\lambda^2}{2}} f^2(G_{n+1}).$$

Implémenter cet algorithme de façon directe (sans borner l'algorithme). Constater l'instabilité de cet algorithme. Quelle hypothèse permettant de prouver la convergence n'est pas vérifiée ? (On essaye quand même !).

Implémenter cet algorithme en ramenant  $X_n$  à 0 si  $X_n$  dépasse la valeur de 5 (procédure dite de "projection de Chen"). Vérifier que l'algorithme converge (mieux !).

### Correction

4. Proposer un algorithme basée sur la deuxième représentation de la dérivée. Lequel de ces deux algorithmes vous paraît le plus pertinent.