

Cours MAP434 : Contrôle de modèles dynamiques

Séance 9, 22 mai 2019

PROGRAMMATION DYNAMIQUE EN TEMPS DISCRET

Exercice I. Système LQ en temps discret

On considère le système linéaire en temps discret

$$x_{m+1} = \mathcal{A}x_m + \mathcal{B}u_m \quad \text{pour } 0 \leq n \leq m \leq N-1, \quad x_n = x \in \mathbb{R}^d,$$

où n, m, N sont des entiers, $\mathcal{A}$ est une matrice $d \times d$, $\mathcal{B}$ est une matrice $d \times k$, et $u_m \in \mathbb{R}^k$. On considère la fonction valeur

$$V_n(x) = \min_{u \in (\mathbb{R}^k)^{N-n}} \left\{ \sum_{m=n}^{N-1} \left(\frac{1}{2} u_m^\dagger \mathcal{R} u_m + \frac{1}{2} x_m^\dagger \mathcal{Q} x_m \right) + \frac{1}{2} x_N^\dagger D x_N \right\},$$

où $\mathcal{R}$ est une matrice symétrique $k \times k$ définie positive, $\mathcal{Q}$ et D sont des matrices symétriques $d \times d$ semi-définies positives. On pose $V_N(x) = \frac{1}{2} x^\dagger D x$.

Question 1. Écrire l'équation de programmation dynamique satisfaite par V_n .

Correction: On a

$$\begin{aligned} V_n(x) &= \min_{u \in \mathbb{R}^k} \left\{ \frac{1}{2} u^\dagger \mathcal{R} u + \frac{1}{2} x^\dagger \mathcal{Q} x \right. \\ &\quad \left. + \min_{u \in (\mathbb{R}^k)^{N-n-1}} \sum_{m=n+1}^{N-1} \left(\frac{1}{2} u_m^\dagger \mathcal{R} u_m + \frac{1}{2} x_m^\dagger \mathcal{Q} x_m \right) + \frac{1}{2} x_N^\dagger D x_N \right\} \\ &= \min_{u \in \mathbb{R}^k} \left\{ \frac{1}{2} u^\dagger \mathcal{R} u + \frac{1}{2} x^\dagger \mathcal{Q} x + V_{n+1}(\mathcal{A}x + \mathcal{B}u) \right\}. \end{aligned}$$

Question 2. Montrer par récurrence (rétrograde) que $V_n(x) = \frac{1}{2} x^\dagger P_n x$ où P_n est une matrice symétrique semi-définie positive définie $d \times d$ régie par l'équation de Riccati discrète

$$P_N = D,$$

$$P_n = \mathcal{Q} + \mathcal{A}^\dagger P_{n+1} \mathcal{A} - (\mathcal{A}^\dagger P_{n+1} \mathcal{B})(\mathcal{R} + \mathcal{B}^\dagger P_{n+1} \mathcal{B})^{-1} (\mathcal{A}^\dagger P_{n+1} \mathcal{B})^\dagger, \quad \forall 0 \leq n \leq N-1.$$

Calculer le contrôle optimal.

Correction: Pour $n = N$, le résultat est évident. Supposons qu'il est vrai pour $n+1$ avec $n < N$. Alors, par l'équation de programmation dynamique obtenue à la question précédente, il vient

$$\begin{aligned} V_n(x) &= \min_{u \in \mathbb{R}^k} \left\{ \frac{1}{2} u^\dagger \mathcal{R} u + \frac{1}{2} x^\dagger \mathcal{Q} x + \frac{1}{2} (\mathcal{A}x + \mathcal{B}u)^\dagger P_{n+1} (\mathcal{A}x + \mathcal{B}u) \right\} \\ &= \frac{1}{2} x^\dagger (\mathcal{Q} + \mathcal{A}^\dagger P_{n+1} \mathcal{A}) x + \min_{u \in \mathbb{R}^k} \left\{ \frac{1}{2} u^\dagger (\mathcal{R} + \mathcal{B}^\dagger P_{n+1} \mathcal{B}) u + x^\dagger (\mathcal{A}^\dagger P_{n+1} \mathcal{B}) u \right\}. \end{aligned}$$

La valeur optimale du contrôle (sous forme de feedback) est donnée par

$$\tilde{u}_n(x) = -(\mathcal{R} + \mathcal{B}^\dagger P_{n+1} \mathcal{B})^{-1} \mathcal{B}^\dagger P_{n+1} \mathcal{A} x,$$

et en reportant dans l'expression de la fonction valeur, on obtient

$$\begin{aligned} V_n(x) &= \frac{1}{2} x^\dagger (\mathcal{Q} + \mathcal{A}^\dagger P_{n+1} \mathcal{A}) x - \frac{1}{2} x^\dagger (\mathcal{B}^\dagger P_{n+1} \mathcal{A})^\dagger (\mathcal{R} + \mathcal{B}^\dagger P_{n+1} \mathcal{B})^{-1} (\mathcal{B}^\dagger P_{n+1} \mathcal{A}) x \\ &= \frac{1}{2} x^\dagger P_n x, \end{aligned}$$

avec la matrice P_n satisfaisant les relations données dans l'énoncé. Enfin, on vérifie facilement que la matrice P_n est symétrique semi-définie positive.

Question 3. On suppose dans cette question que D est définie positive, et que $\ker(\mathcal{A}) \cap \ker(\mathcal{Q}) = \{0\}$. Montrer que P_n est également donnée par l'équation suivante :

$$P_N = D, \quad P_n = \mathcal{Q} + \mathcal{A}^\dagger (\mathcal{B} \mathcal{R}^{-1} \mathcal{B}^\dagger + P_{n+1}^{-1})^{-1} \mathcal{A}, \quad \forall 0 \leq n \leq N-1.$$

Correction: On a $P_N = D$ qui est bien symétrique définie positive. De plus, on a

$$P_n = \mathcal{Q} + \mathcal{A}^\dagger [P_{n+1} - P_{n+1} \mathcal{B} (\mathcal{R} + \mathcal{B}^\dagger P_{n+1} \mathcal{B})^{-1} \mathcal{B}^\dagger P_{n+1}] \mathcal{A}.$$

En supposant que P_{n+1} est inversible, on obtient

$$\begin{aligned} & (P_{n+1} - P_{n+1} \mathcal{B} (\mathcal{R} + \mathcal{B}^\dagger P_{n+1} \mathcal{B})^{-1} \mathcal{B}^\dagger P_{n+1}) (\mathcal{B} \mathcal{R}^{-1} \mathcal{B}^\dagger + P_{n+1}^{-1}) \\ &= I + P_{n+1} [\mathcal{B} \mathcal{R}^{-1} \mathcal{B}^\dagger - \mathcal{B} (\mathcal{R} + \mathcal{B}^\dagger P_{n+1} \mathcal{B})^{-1} \mathcal{B}^\dagger P_{n+1} \mathcal{B} \mathcal{R}^{-1} \mathcal{B}^\dagger - \mathcal{B} (\mathcal{R} + \mathcal{B}^\dagger P_{n+1} \mathcal{B})^{-1} \mathcal{B}^\dagger] \\ &= I + P_{n+1} [\mathcal{B} (\mathcal{R} + \mathcal{B}^\dagger P_{n+1} \mathcal{B})^{-1} \mathcal{B}^\dagger - \mathcal{B} (\mathcal{R} + \mathcal{B}^\dagger P_{n+1} \mathcal{B})^{-1} \mathcal{B}^\dagger] = I. \end{aligned}$$

Ceci démontre donc la formule annoncée. De plus, en utilisant cette formule, on voit que $x^\dagger P_n x \geq 0$, avec égalité si et seulement si $x^\dagger \mathcal{Q} x = 0$ et $x^\dagger \mathcal{A}^\dagger [\mathcal{B} \mathcal{R}^{-1} \mathcal{B}^\dagger + P_{n+1}^{-1}]^{-1} \mathcal{A} x = 0$. La première égalité implique $\mathcal{Q} x = 0$ et la troisième implique $\mathcal{A} x = 0$, ce qui, par hypothèse, implique $x = 0$. Donc P_n est bien définie positive.

Question 4. Pour la suite de l'exercice, on considère le cas particulier où $d = k = 1$, $\mathcal{A} = 1$, $\mathcal{B} = \Delta t$ avec $N \Delta t = 1$, $R = Q = \Delta t$ et $D = 1$. La matrice P_n est à valeurs scalaires et on la notera μ_n . Écrire l'équation de la dynamique discrète donnant x_{n+1} en fonction de x_n , le contrôle optimal $\tilde{u}_n(x)$ comme un feedback et la relation de récurrence rétrograde pour le coefficient μ_n (on utilisera la question précédente).

Correction: On obtient $x_{n+1} = x_n + \Delta t u_n$,

$$\tilde{u}_n(x) = -\frac{\mu_{n+1}}{1 + \mu_{n+1} \Delta t} x,$$

et

$$\mu_N = 1, \quad \mu_n = \Delta t + \frac{\mu_{n+1}}{1 + \mu_{n+1} \Delta t}.$$

On notera que $\mu_n > 0$ pour tout n .

Question 5. On considère le cas continu avec le système de contrôle linéaire $\dot{x}_u(t) = u(t)$, pour tout $t \in [0, T]$ avec $T = 1$, $x_u(0) = x_0$, et la fonctionnelle à minimiser est

$$J(u) = \frac{1}{2} \int_0^1 (x_u(t)^2 + u(t)^2) dt + \frac{1}{2} x_u(1)^2.$$

En utilisant le PMP, trouver la trajectoire optimale et le contrôle optimal comme un feedback.

Correction: Par convexité (cf. la proposition 5.12), le PMP fournit une condition nécessaire et suffisante d'optimalité. En introduisant l'état adjoint $p : [0, T] \rightarrow \mathbb{R}$, on obtient le système

$$\begin{aligned} \frac{d\bar{x}}{dt}(t) &= \bar{u}(t), & \bar{x}(0) &= x_0, \\ \frac{d\bar{p}}{dt}(t) &= -\bar{x}(t), & \bar{p}(1) &= \bar{x}(1), \\ \bar{u}(t) &= -\bar{p}(t). \end{aligned}$$

Ce qui donne $\bar{p}(t) = \bar{x}(t) = x_0 e^{-t}$, la commande optimale sous forme de feedback $\tilde{u}(x) = -x$ (si bien que $\bar{u}(t) = -x_0 e^{-t}$), et l'équation de Riccati $\dot{\mu}(t) = \mu(t)^2 - 1$, $\mu(1) = 1$ dont la solution est $\mu(t) = 1$ pour tout $0 \leq t \leq 1$ (on retrouve que $\bar{p}(t) = \bar{x}(t)$).

Question 6. On revient au cas discret et on fait tendre Δt vers 0 (ou de manière équivalente N vers l'infini). Montrer que $1 \leq \mu_n \leq 1 + \Delta t$, que le contrôle optimal est tel que $\tilde{u}_n(x) = -x + O(\Delta t)$ et que la trajectoire optimale est telle que $x_n = x_0 e^{-n\Delta t} + O(\Delta t)$.

Correction: Montrons par récurrence rétrograde que pour tout $0 \leq n \leq N$, $1 \leq \mu_n \leq 1 + (N - n)\Delta t^2$ (d'où $\mu_n \leq 1 + \Delta t$). On a bien sûr $\mu_N = 1$, et si l'hypothèse est vraie pour $n + 1 \leq N$, en observant que

$$\mu_n = \Delta t + \frac{\mu_{n+1}}{1 + \mu_{n+1}\Delta t} = \frac{\mu_{n+1} + \Delta t + \mu_{n+1}\Delta t^2}{1 + \mu_{n+1}\Delta t},$$

il vient

$$\mu_n \geq \frac{1 + \Delta t + \Delta t^2}{1 + (1 + (N - n - 1)\Delta t^2)\Delta t} = \frac{1 + \Delta t + \Delta t^2}{1 + \Delta t + (N - n - 1)\Delta t^3}.$$

Comme $(N - n - 1) \leq N$, on a donc $(N - n - 1)\Delta t^3 \leq N\Delta t^3 = \Delta t^2$. On en déduit que $\mu_n \geq 1$. Par ailleurs, on constate que

$$\begin{aligned} \mu_n &\leq \frac{1 + (N - n - 1)\Delta t^2 + \Delta t + (1 + (N - n - 1)\Delta t^2)\Delta t^2}{1 + \Delta t} \\ &= 1 + \Delta t^2 \frac{N - n + (N - n - 1)\Delta t^2}{1 + \Delta t} \\ &= 1 + (N - n)\Delta t^2 \frac{1 + (1 - 1/(N - n))\Delta t^2}{1 + \Delta t} \\ &\leq 1 + (N - n)\Delta t^2 \leq 1 + \Delta t. \end{aligned}$$

En conclusion, on a prouvé que $1 \leq \mu_n \leq 1 + \Delta t$ pour tout n . Comme on avait montré que le contrôle optimal est tel que $\tilde{u}_n(x) = -\frac{\mu_{n+1}}{1 + \mu_{n+1}\Delta t}x$, on en déduit que $\tilde{u}_n(x) = -x + O(\Delta t)$. Enfin, concernant la trajectoire optimale, comme

$$x_{n+1} = x_n + \Delta t u_n = x_n - \Delta t \frac{\mu_{n+1}}{1 + \mu_{n+1}\Delta t} x_n = \frac{x_n}{1 + \mu_{n+1}\Delta t},$$

on déduit des estimations sur μ_{n+1} que

$$x_n = x_{n+1}(1 + \mu_{n+1}\Delta t) = x_{n+1}(1 + \Delta t + O(\Delta t^2)).$$

Par suite,

$$x_0 = x_N \left(1 + \frac{1}{N} + O\left(\frac{1}{N^2}\right)\right)^N = x_N e^{N \ln(1 + \frac{1}{N} + o(N^{-1}))} = e^1 x_N + O(\Delta t).$$

Par suite, pour tout $0 \leq n \leq N$, il vient

$$x_n = x_0 \left(1 + \frac{1}{N} + o(N^{-1})\right)^{-n} = x_0 e^{-n \ln(1 + \frac{1}{N} + o(N^{-1}))} = x_0 e^{-n\Delta t} + O(\Delta t).$$

Question 7. En supposant que μ_n est une approximation de $\mu(n\Delta t) = \mu(t_n)$, où $\mu : [0, T] \rightarrow \mathbb{R}$ est une fonction régulière, montrer que la fonction μ satisfait, à $O(\Delta t)$ près, l'équation de Riccati continue aux instants discrets $t_n = n\Delta t$.

Correction: On effectue un développement limité en écrivant $\mu_{n+1} = \mu(t_n) + \Delta t \mu'(t_n) + o(\Delta t)$ et on injecte ce développement dans l'équation de Riccati discrète satisfaite par la suite des μ_n ; il vient

$$\begin{aligned} \mu_n &= \Delta t + \frac{\mu_{n+1}}{1 + \mu_{n+1}\Delta t} \\ &= \Delta t + \frac{\mu(t_n) + \mu'(t_n)\Delta t + o(\Delta t)}{1 + \Delta t(\mu(t_n) + \mu'(t_n)\Delta t + o(\Delta t))} \\ &= \Delta t + (\mu(t_n) + \mu'(t_n)\Delta t + o(\Delta t))(1 - \Delta t\mu(t_n) + o(\Delta t)) \\ &= \mu(t_n) + \Delta t(1 + \mu'(t_n) - \mu(t_n)^2) + o(\Delta t). \end{aligned}$$

On obtient bien une approximation de l'équation de Riccati continue

$$1 + \mu'(t_n) - \mu(t_n)^2 = O(\Delta t).$$

Exercice II. Optimisation combinatoire appliquée à la génétique

On s'intéresse à comparer des séquences d'ADN : l'alphabet est composé des 4 lettres $\Sigma = \{A, T, G, C\}$, un mot w est défini par sa longueur k et une suite de k lettres prises dans l'alphabet, soit $w = a_1 a_2 \cdots a_k \in \Sigma^k$. Soit maintenant un deuxième mot $z = b_1 b_2 \cdots b_l \in \Sigma^l$, un alignement de w sur z consiste en la donnée de deux sous-suites strictement croissantes $i_1, \dots, i_m \in \{1, \dots, k\}$ et $j_1, \dots, j_m \in \{1, \dots, l\}$ avec $m \leq \min(k, l)$ (cela définit les m lettres que l'on va mettre face à face). Un alignement est noté $(i_1 \cdots i_m | j_1 \cdots j_m)$ et le score de cet alignement est défini par

$$S(i_1 \cdots i_m | j_1 \cdots j_m) = \sum_{r=1}^m M(a_{i_r}, b_{j_r}) - \delta(k + l - 2m).$$

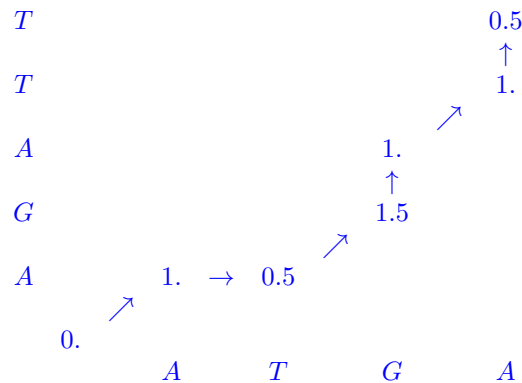
Ce score est composé de la somme des gains $M(a_{i_r}, b_{j_r})$ des lettres mises face à face moins le nombre des lettres que l'on n'a pas alignées multiplié par un coefficient de pénalité δ . Dans la suite, nous prendrons $\delta = 0.5$ et $M(a, a) = 1$ pour tout $a \in \Sigma$, $M(a, b) = 0$ si $a \neq b$. Enfin, dans le cas $m = 0$, le score est pris égal à $-\delta(k + l)$. On peut représenter l'alignement en positionnant le mot w sur l'axe des x et le mot z sur l'axe des y , une flèche horizontale traduisant que l'on saute la lettre du mot de l'axe des x , une flèche verticale que l'on saute celle du mot de l'axe des y et une flèche diagonale que l'on aligne la lettre suivante des deux mots.

Question 1. Soit $w = ATGA$ et $z = AGATT$. Calculer $S(1, 3, 4|1, 2, 4)$ et représenter cet alignement. Que peut-on dire de l'alignement $(1, 3, 4|1, 3, 4)$?

Correction: L'alignement s'écrit :

$$\begin{array}{ccccccc} A & T & G & & A & & \\ | & & | & & | & & \\ A & & G & A & T & T & \end{array}$$

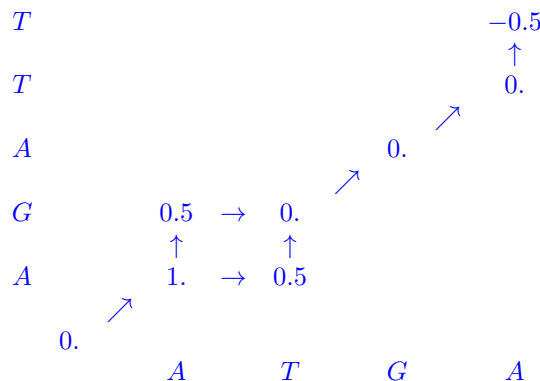
et le score correspondant $S(1, 3, 4|1, 2, 4) = M(A, A) + M(G, G) + M(A, T) - 0.5 * 3 = 0.5$. Il se représente comme suit :



Dans le cas de l'alignement $(1, 3, 4|1, 3, 4)$, on ne distinguera pas les alignements

$$\begin{array}{ccccccc} A & T & & G & A & & \\ | & & & | & | & & \\ A & & G & A & T & T & \end{array} \quad \text{et} \quad \begin{array}{ccccccc} A & & T & G & A & & \\ | & & | & | & | & & \\ A & G & & A & T & T & \end{array}$$

soit dans le plan les deux tracés



Question 2. On définit le score des deux mots ($w = a_1 \cdots a_k, z = b_1 \cdots b_l$) par

$$S(w, z) = \max_m \max_{\substack{i_1 \cdots i_m \\ j_1 \cdots j_m}} S(i_1 \cdots i_m | j_1 \cdots j_m),$$

où le maximum est pris sur l'ensemble des alignements et l'on cherche le ou les alignements optimaux. Pour tout $1 \leq K \leq k$ et $1 \leq L \leq l$, on définit

$$S_{K,L} = S(a_1 \cdots a_K, b_1 \cdots b_L)$$

avec $w_K = a_1 \cdots a_K$, respectivement $z_L = b_1 \cdots b_L$, le mot w tronqué à ses K premières lettres, respectivement le mot z à ses L premières lettres. Ecrire une équation de programmation dynamique donnant $S_{K,L}$ en fonction de $S_{K-1,L}$, $S_{K,L-1}$ et $S_{K-1,L-1}$ pour $K, L \geq 1$. En déduire un algorithme permettant de trouver l'alignement optimal en effectuant $O(kl)$ comparaisons.

Correction: Rappelons que si on n'aligne aucune des lettres entre deux mots, le score obtenu est égal à $-\delta(K+L)$ avec K et L les longueurs respectives des deux mots. On peut donc définir $S_{0,0} = 0$, $S_{K,0} = -\delta K$ et $S_{0,L} = -\delta L$. On a de plus, dès que $m > 0$,

$$S(i_1 \cdots i_m | j_1 \cdots j_m) = -\delta(K+L) + 2\delta m + \sum_{r=1}^m M(a_{i_r}, b_{j_r}) > -\delta(K+L).$$

L'alignement optimal n'est donc jamais obtenu pour un alignement nul.

Considérons un alignement optimal pour (w_K, z_L) , $m > 0$ sa longueur et $i_1 \cdots i_m, j_1, \dots, j_m$ les suites optimales. Nous avons plusieurs cas de figure : on considère $K \geq 2$ et $L \geq 2$ pour commencer.

Soit $i_m = K$ et $j_m = L$ (on aligne les deux dernières lettres), alors

$$\begin{aligned} S_{K,L} &= S(i_1 \cdots i_m | j_1 \cdots j_m) = -\delta(K+L-2m) + \sum_{r=1}^m M(a_{i_r}, b_{j_r}) \\ &= -\delta(K-1+L-1-2(m-1)) + \sum_{r=1}^{m-1} M(a_{i_r}, b_{j_r}) + M(a_K, b_L) \\ &= S(i_1 \cdots i_{m-1} | j_1 \cdots j_{m-1}) + M(a_K, b_L), \end{aligned}$$

et d'après le principe d'optimalité de Bellman, le sous alignement $(i_1 \cdots i_{m-1} | j_1 \cdots j_{m-1})$ est optimal et son score est égal à $S_{K-1,L-1}$.

Soit $i_m = K$ et $j_m \neq L$ (la lettre L de z_L n'est pas alignée), alors

$$\begin{aligned} S_{K,L} &= S(i_1 \cdots i_m | j_1 \cdots j_m) = -\delta(K+L-2m) + \sum_{r=1}^m M(a_{i_r}, b_{j_r}) \\ &= -\delta(K+L-1-2m) - \delta + \sum_{r=1}^m M(a_{i_r}, b_{j_r}) \\ &= S(i_1 \cdots i_m | j_1 \cdots j_m) - \delta, \end{aligned}$$

et d'après le principe d'optimalité de Bellman, le sous alignement $(i_1 \cdots i_m | j_1 \cdots j_m)$ est optimal et son score est égal à $S_{K,L-1}$.

Soit $i_m \neq K$ et $j_m = L$ (la lettre K de w_K n'est pas alignée) alors on a de manière analogue

$$S_{K,L} = S_{K-1,L} - \delta.$$

Soit $i_m \neq K$ et $j_m \neq L$ (la dernière lettre de chaque mot n'appartient pas à l'alignement optimal) : ce cas là ne peut être optimal ; en effet,

$$\begin{aligned} S(i_1 \cdots i_m | j_1 \cdots j_m) &= -\delta(K + L - 2m) + \sum_{r=1}^m M(a_{i_r}, b_{j_r}) \\ &= -\delta(K + L - 2(m+1)) + \sum_{r=1}^m M(a_{i_r}, b_{j_r}) - 2\delta \\ &< -\delta(K + L - 2(m+1)) + \sum_{r=1}^m M(a_{i_r}, b_{j_r}) + M(a_K, b_L) \\ &= S(i_1 \cdots i_m K | j_1 \cdots j_m L), \end{aligned}$$

et donc l'alignement $(i_1 \cdots i_m K | j_1 \cdots j_m L)$ est meilleur. On en déduit que

$$S_{K,L} = \max(S_{K-1,L-1} + M(a_K, b_L), S_{K,L-1} - \delta, S_{K-1,L} - \delta).$$

On vérifie ensuite que la formule s'étend à $K = 1$ et/ou $L = 1$:

$$S_{1,1} = M(a_1, b_1) = \max(S_{0,0} + M(a_1, b_1), S_{1,0} - \delta, S_{0,1} - \delta),$$

et par récurrence sur K ,

$$\begin{aligned} S_{K,1} &= -\delta(K-1) + \max_{i=1, \dots, K} M(a_i, b_1) \\ &= \max(-\delta(K-1) + M(a_K, b_1), -\delta(K) - \delta, \\ &\quad -\delta(K-2) + \max_{i=1, \dots, K-1} M(a_i, b_1) - \delta). \end{aligned}$$

En ordonnant les indices suivant les droites $K + L = C$ avec $0 \leq C \leq k + l$, les valeurs de $S_{K,L}$ pour une droite donnée ne dépendent que des valeurs de $S_{k,l}$ pour les droites situées dessous : on peut donc déterminer l'ensemble des kl valeurs de $S_{K,L}$ en parcourant successivement ces droites et pour chaque valeur il n'y a qu'à effectuer un test de maximum sur 3 valeurs : au total, l'algorithme nécessite de l'ordre de $O(kl)$ comparaisons.

Question 3. Calculer l'alignement optimal pour $w = ATGA$ et $z = AGATT$.

Correction: On utilise la représentation cartésienne pour dérouler l'algorithme en parcourant les droites $K + L = C$ pour des valeurs croissantes de C tout en indiquant par des flèches rouges les directions qui réalisent le maximum de

$$S_{K,L} = \max(S_{K-1,L-1} + M(a_K, b_L), S_{K,L-1} - \delta, S_{K-1,L} - \delta)$$

T		$\rightarrow$		$\rightarrow$		$\rightarrow$		$\rightarrow$	
	$\uparrow$	$\nearrow$	$\uparrow$	$\nearrow$	$\uparrow$	$\nearrow$	$\uparrow$	$\nearrow$	$\uparrow$
T		$\rightarrow$		$\rightarrow$		$\rightarrow$		$\rightarrow$	
	$\uparrow$	$\nearrow$	$\uparrow$	$\nearrow$	$\uparrow$	$\nearrow$	$\uparrow$	$\nearrow$	$\uparrow$
A	-1.5	$\rightarrow$		$\rightarrow$		$\rightarrow$		$\rightarrow$	
	$\uparrow$	$\nearrow$	$\uparrow$	$\nearrow$	$\uparrow$	$\nearrow$	$\uparrow$	$\nearrow$	$\uparrow$
G	$-1.$	$\rightarrow$	0.5	$\rightarrow$		$\rightarrow$		$\rightarrow$	
	$\uparrow$	$\nearrow$	$\uparrow$	$\nearrow$	$\uparrow$	$\nearrow$	$\uparrow$	$\nearrow$	$\uparrow$
A	-0.5	$\rightarrow$	$1.$	$\rightarrow$	0.5	$\rightarrow$		$\rightarrow$	
	$\uparrow$	$\nearrow$	$\uparrow$	$\nearrow$	$\uparrow$	$\nearrow$	$\uparrow$	$\nearrow$	$\uparrow$
$\emptyset$	$0.$	$\rightarrow$	-0.5	$\rightarrow$	$-1.$	$\rightarrow$	-1.5	$\rightarrow$	
	$\emptyset$		A		T		G		A

et de proche en proche

T	-2.5	$\rightarrow$	$-1.$	$\rightarrow$	0.5	$\rightarrow$	$1.$	$\rightarrow$	1.5
	$\uparrow$	$\nearrow$	$\uparrow$	$\nearrow$	$\uparrow$	$\nearrow$	$\uparrow$	$\nearrow$	$\uparrow$
T	$-2.$	$\rightarrow$	-0.5	$\rightarrow$	$1.$	$\rightarrow$	0.5	$\rightarrow$	$2.$
	$\uparrow$	$\nearrow$	$\uparrow$	$\nearrow$	$\uparrow$	$\nearrow$	$\uparrow$	$\nearrow$	$\uparrow$
A	-1.5	$\rightarrow$	$0.$	$\rightarrow$	0.5	$\rightarrow$	1	$\rightarrow$	2.5
	$\uparrow$	$\nearrow$	$\uparrow$	$\nearrow$	$\uparrow$	$\nearrow$	$\uparrow$	$\nearrow$	$\uparrow$
G	$-1.$	$\rightarrow$	0.5	$\rightarrow$	$1.$	$\rightarrow$	1.5	$\rightarrow$	$1.$
	$\uparrow$	$\nearrow$	$\uparrow$	$\nearrow$	$\uparrow$	$\nearrow$	$\uparrow$	$\nearrow$	$\uparrow$
A	-0.5	$\rightarrow$	$1.$	$\rightarrow$	0.5	$\rightarrow$	$0.$	$\rightarrow$	-0.5
	$\uparrow$	$\nearrow$	$\uparrow$	$\nearrow$	$\uparrow$	$\nearrow$	$\uparrow$	$\nearrow$	$\uparrow$
$\emptyset$	$0.$	$\rightarrow$	-0.5	$\rightarrow$	$-1.$	$\rightarrow$	-1.5	$\rightarrow$	$-2.$
	$\emptyset$		A		T		G		A

On obtient que le score optimal est égal à 1.5 et en reomntant les flèches rouges, ce score est obtenu par l'alignement (1, 3, 4|1, 2, 3) ou encore

$$\begin{array}{cccc}
 A & T & G & A \\
 | & & | & | \\
 A & & G & A \quad TT
 \end{array}$$

On peut de façon semblable effectuer un algorithme partant du point final en baissant la valeur des lignes de niveau de $K + L$ et on obtient de même le chemin optimal.

T	$n + 2$	$\rightarrow$	$n + 1.5$	$\rightarrow$	$n + 1$	$\rightarrow$	$n + 0.5$	$\rightarrow$	n
		$\nearrow$		$\nearrow$		$\nearrow$		$\nearrow$	$\uparrow$
T	$n + 0.5$	$\rightarrow$	n	$\rightarrow$	$n + 0.5$	$\rightarrow$	n	$\rightarrow$	$n + 0.5$
		$\nearrow$		$\nearrow$		$\nearrow$	$\uparrow$	$\nearrow$	$\uparrow$
A	n	$\rightarrow$	$n - 0.5$	$\rightarrow$	n	$\rightarrow$	$n + 0.5$	$\rightarrow$	$n + 1$
		$\nearrow$	$\uparrow$	$\nearrow$	$\uparrow$	$\nearrow$		$\nearrow$	$\uparrow$
G	$n - 1.5$		n	$\rightarrow$	$n + 0.5$	$\rightarrow$	n	$\rightarrow$	$n + 1.5$
	$\uparrow$			$\nearrow$		$\nearrow$	$\uparrow$		$\uparrow$
A	$n - 1$		$n - 0.5$	$\rightarrow$	$n - 1$	$\rightarrow$	$n + 0.5$	$\rightarrow$	$n + 2.$
		$\nearrow$		$\nearrow$	$\uparrow$		$\uparrow$	$\nearrow$	$\uparrow$
$\emptyset$	$n - 1.5$		$n - 1$	$\rightarrow$	$n - 0.5$	$\rightarrow$	$n + 1$	$\rightarrow$	$n + 2.5$
	$\emptyset$		A		T		G		A