

### TD 1: algèbre bilinéaire

**Exercice 1.** On se place dans  $\mathbb{R}^3$ . Un vecteur  $x$  est décomposé dans la base canonique en  $(x_1, x_2, x_3)$ . Les formes suivantes sont-elles bilinéaires? Si c'est le cas, sont-elles symétriques? Sont-elles des produits scalaires?

1.  $\varphi(x, y) = x_2y_3 - 2x_1y_3 - y_3 - x_3$ ,
2.  $\varphi(x, y) = 5x_1y_3 - 3x_2x_3$ ,
3.  $\varphi(x, y) = -x_1y_2 + x_3y_3 - x_2y_1$ .

**Exercice 2.** On se place dans  $\mathbb{C}^3$ . Un vecteur  $x$  est décomposé dans la base canonique en  $(x_1, x_2, x_3)$ . Les formes suivantes sont-elles sesquilinéaires? Si c'est le cas, sont-elles à symétrie hermitienne? Sont-elles des produits hermitiens?

1.  $\varphi(x, y) = x_2\bar{y}_1 + x_1\bar{y}_2$ ,
2.  $\varphi(x, y) = x_2y_3 + 5x_1\bar{y}_3$ ,
3.  $\varphi(x, y) = ix_2\bar{y}_1 + iy_2\bar{x}_1$ .

**Exercice 3.** Les formes suivantes définies sur  $E \times E$  sont-elles des produits scalaires (cas réel) ou hermitiens (cas complexe)?

1.  $E = \mathbb{R}_n[X]$  et  $\varphi(P, Q) = \sum_{k=0}^n P(k)Q(k)$ .
2.  $E = C^0([0, 1], \mathbb{C})$  et  $\varphi(f, g) = \int_0^1 f\bar{g}dx$ .

**Exercice 4.** Soit  $(a, b, c) \in \mathbb{R}^3$  avec  $(a, b, c) \neq (0, 0, 0)$ . On considère le plan d'équation  $ax + by + cz = 0$  noté  $\mathcal{P}_{a,b,c}$ , et on supposera que  $a^2 + b^2 + c^2 = 1$ .

1. Déterminer  $\mathcal{P}_{a,b,c}^\perp$ , noté dorénavant  $\mathcal{D}_{a,b,c}$ . Donner une base orthonormée de  $\mathcal{D}_{a,b,c}$ . En déduire l'expression de la projection orthogonale sur  $\mathcal{D}_{a,b,c}$  (notée  $p_{\mathcal{D}}$ ).
2. On considère la projection orthogonale sur  $\mathcal{P}_{a,b,c}$ , notée  $p$ , et la symétrie orthogonale sur  $\mathcal{P}_{a,b,c}$ , notée  $s$ . Montrer que  $p(x, y, z) = (x, y, z) - (ax + by + cz)(a, b, c)$  et  $s(x, y, z) = (x, y, z) - 2(ax + by + cz)(a, b, c)$ . On pourra démontrer que  $s = 2p - Id$ .
3. En déduire les matrices de  $s$  et  $p$  dans la base canonique.
4. On considère le plan d'équation  $x + y + z = 0$ . Donner l'expression de la projection orthogonale sur ce plan et de la symétrie par rapport à ce plan.

**Exercice 5.** On se place dans  $\mathbb{R}^4$  et on considère le sev  $F$  décrit par les deux équations:

$$\begin{aligned} x + y + z + t &= 0 \\ x + 2y + 3z + 4t &= 0 \end{aligned}$$

1. Quelle est la dimension de  $F$ ?
2. Donner une base orthonormée de  $F$  pour ce produit scalaire.
3. En déduire l'expression de la projection orthogonale sur  $F$ .
4. Calculer la distance entre  $(1, 0, 0, 0)$  et  $F$ .

**Exercice 6.** On considère  $E = \mathbb{C}_2[X]$  et  $\varphi : E \times E \rightarrow \mathbb{R}$  l'application suivante:  $\varphi(P, Q) = \int_{-1}^1 P(x)\bar{Q}(x)dx$ .

1. Démontrer que  $\varphi$  est un produit hermitien.
2. Trouver une base orthonormée de  $E$  pour ce produit hermitien.

**Exercice 7.** Trouver  $\min_{(a,b) \in \mathbb{R}} \int_0^{2\pi} (\sin(x) - ax - b)^2 dx$ .

**Exercice 8.** 1. On considère un nuage de  $N$  points  $(x_i, y_i)$  (les  $x_i$  étant supposés distincts). A l'aide d'une projection orthogonale bien choisie, trouver une droite "approchant" ces points le mieux possible. Donner une expression de la pente et de l'ordonnée à l'origine de cette droite en fonction des  $(x_i, y_i)$ .

On considère maintenant  $A \in \mathcal{M}_{n,m}(\mathbb{R})$  et  $b \in \mathcal{M}_{n,1}(\mathbb{R})$ . On s'intéresse à un système linéaire  $Ax = b$  que l'on souhaite résoudre de manière approchée, en étant le plus précis possible. Notamment, on souhaite que  $\|Ax - b\|$  (norme euclidienne de  $\mathbb{R}^n$ ) soit minimale.

2. A quelle condition nécessaire et suffisante sur  $b$  le système  $Ax = b$  a-t-il une solution?
3. Supposons  $b \notin \text{Im}(A)$ . Quel vecteur de  $\text{Im}(A)$  approche le plus  $b$ ? On notera dorénavant  $\text{proj}(b)$  ce vecteur. Quel système linéaire peut-on résoudre pour trouver une solution approchée?
4. Montrer que dans ce cas,  $Ax - b$  est orthogonal à l'image de  $A$ . Comparer  $\text{Im}(A)^\perp$  et  $\text{Ker}(A^T)$ .
5. Démontrer que  $A^T Ax = A^T b$ . Ce système a-t-il toujours une solution?

Cette dernière équation est appelée équation normale associée au système linéaire  $Ax = b$ .