TD 2: Applications linéaires, matrices, pivot de Gauss.

Exercice 1. Résoudre les systèmes linéaires suivants en utilisant la méthode de Gauss :

xerefice 1. Resolution less systemes
$$\begin{cases}
x + 2y + 3z &= 1 \\
2x + 3y - z &= 0 \\
3x + y + 2z &= 0
\end{cases}$$
2.
$$\begin{cases}
2x + y + z &= 3 \\
3x - y - 2z &= 0 \\
x + y - z &= -2 \\
x + 2y + z &= 1
\end{cases}$$
3.
$$\begin{cases}
x + y + z + t &= 1 \\
x - y + 2z - 3t &= 2 \\
2x + 4z + 4t &= 3 \\
2x + 2y + 3z + 8t &= 2 \\
5x + 3y + 9z + 19t &= 6
\end{cases}$$
4.
$$\begin{cases}
x + 2y + 3z + 4t &= 2 \\
2x + y + z + t &= 1 \\
3x - y - 3z + 2t &= 5 \\
5y + 9z - t &= -6
\end{cases}$$
5.
$$\begin{cases}
x - y + z + t &= 5 \\
2x + 3y + 4z + 5t &= 8 \\
3x + y - z + t &= 7
\end{cases}$$

Exercice 2. 1. On se place dans \mathbb{R}^3 . On considère le plan P d'équation z = x + y. Rappeler sa dimension et en donner une base. Trouver un supplémentaire de P (ie. trouver D tel que $\mathbb{R}^3 = P \oplus D$).

Soit E un espace vectoriel, F et G deux sous-espaces vectoriels de E supplémentaires ($F \oplus G = E$). Tout élement de E se décompose de manière unique sous la forme e = f + g avec $f \in F$ et $g \in G$.

- 2. On appelle projecteur sur F parallèlement à G l'application suivante: $p:e=f+g\in E\mapsto f$. Montrer que c'est une application linéaire. Montrer qu'elle vérifie $p\circ p=p$. Quel est son noyau et son image?
- 3. Dans l'exemple précédent, on considère la projection sur P parallélement à D. Exprimer cette projection dans la base canonique. A quoi correspond-elle géométriquement?
- 4. On appelle symétrie par rapport à F parallèlement à G l'application suivante: $s:e=f+g\mapsto f-g$. Montrer que c'est une application linéaire. Montrer qu'elle vérifie $s\circ s=Id$. Quel est son noyau et son image? Quel est le lien entre s et p?
- 5. Dans l'exemple précédent, on considère la symétrie sur P parallélement à D. Exprimer cette projection dans la base canonique. A quoi correspond-elle géométriquement?
- 6. On considère une application de E dans E qui vérifie $p \circ p = p$ (projecteur). Montrer que p est nécessairement une projection sur Im(p) parralélement à Ker(p).
- 7. On considère une application de E qui vérifie $s \circ s = Id$ (involution). Montrer que s est nécessairement une projection sur Ker(s-Id) parralèlement à Ker(s+Id).

Exercice 3. Déterminer les rangs des familles de vecteurs (écrit sous formes matricielles) suivantes:

$$A = \begin{pmatrix} 1 & 1 & 1 & 1 \\ 1 & 0 & 1 & 0 \\ 1 & 1 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} B = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 & 1 \\ 1 & 0 & 1 & 1 \\ 1 & 1 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} C = \begin{pmatrix} 1 & 1 & 1 \\ 1 & 0 & 1 \\ 1 & 1 & 0 \\ 1 & 0 & 0 \end{pmatrix} D = \begin{pmatrix} a & 1 & 1 \\ 1 & 0 & 1 \\ 1 & 1 + a & 0 \end{pmatrix} E = \begin{pmatrix} 1 & a & 0 & 1 \\ 0 & 1 & 1 + a & 1 \\ a & 1 & 0 & 1 \end{pmatrix}$$

$$F = \begin{pmatrix} 2 & 1 & 3 \\ 2 & -1 & 0 \\ 1 & 0 & -1 \end{pmatrix}, G = \begin{pmatrix} 1 & 1 \\ 1 & -2 \\ 1 & -1 \end{pmatrix}, H = \begin{pmatrix} 1 & 1 & 1 & 0 \\ 1 & -1 & 0 & 1 \end{pmatrix} \text{ où } a \in \mathbb{R}, \text{ en utilisant le pivot de Gauss.}$$

Exercice 4. Les applications suivantes sont-elles linéaires? Si oui, déterminer l'image, le noyau, le rang, une éventuelle injectivité, surjectivité, bijectivité.

- 1. f(x, y, z) = (5x + 3y, 2xy + z)
- 2. f(x, y, z) = (x + 3y, 5x + 7z)
- 3. f(x, y, z) = (x + 2y, 3x + 5y + 2z, 5x + 6z, y)
- 4. f(x,y) = (x+y, x-y)
- 5. $f: P \in \mathbb{R}_n[X] \mapsto P'$ (polynôme dérivé de P).
- 6. $f: P \in \mathbb{R}_n[X] \mapsto \int_0^1 P(x) dx$.

Exercice 5. Soit f et g deux applications linéaires d'un ev de dimension finie E vers un ev de dimension finie F. Montrer que

$$|rg(f) - rg(g)| \le rg(f+g) \le rg(f) + rg(g).$$

Exercice 6. 1. On considère E l'espace vectoriels des suites réelles et $f:(u_n)_{n\in\mathbb{N}}\in E\mapsto (u_{n+1})_{n\in\mathbb{N}}\in E$. f est-elle linéaire, injective, surjective? Déterminer son noyau et son image.

2. On considère E l'espace vectoriels des suites réelles et $f:(u_n)_{n\in\mathbb{N}}\mapsto (0,u_0,u_1,\ldots)$. f est-elle linéaire, injective, surjective? Déterminer son noyau et son image.

Exercise 7. Soit $f \in \mathcal{L}(E,F)$ et $g \in \mathcal{F}(F,G)$, avec E, F et G 3 ev de dimension finie. Démontrer que

$$rg(g) + rg(f) - dim(F) \le rg(g \circ f) \le min(rg(g), rg(f)).$$

Exercice 8. Soit f un endomorphisme d'un ev E tel que pour tout x la famille (x, f(x)) est liée. Montrer que f est une homothétie.

Exercice 9. Soit E un espace vectoriel, F et G deux sous-espaces vectoriels de E de dimension finie. On note dim(E) = n et dim(F) = m. On rappelle que $F \times G$ est un espace vectoriel.

1. On considère une base $e_1, \ldots e_n$ de E et une base f_1, \ldots, f_n de F. Montrer que la famille

$$((e_1,0),(e_2,0),\ldots(e_n,0),(0,f_1),\ldots(0,f_n))$$

est une base de $F \times G$. Qu'en déduire sur la dimension de $F \times G$.

- 2. On considère l'application $(f,g) \in F \times G \mapsto f+g \in F+G$. Est-il linéaire? Est-elle surjective? Quel est son noyau?
- 3. En déduire que $dim(F+G) = dim(F) + dim(G) dim(F \cap G)$.

Exercice 10. Calculer les produits matriciels AB et BA (quand c'est possible) dans les cas suivants.

1.
$$A = \begin{pmatrix} 6 & 4 & 8 \end{pmatrix}, B = \begin{pmatrix} 2 \\ 3 \\ 1 \end{pmatrix}.$$

2.
$$A = \begin{pmatrix} 0 & 0 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 2 & 0 \\ 5 & 3 & 2 & 4 \end{pmatrix}$$
. $B = \begin{pmatrix} 1 & 1 & 1 & 1 \\ 1 & 2 & 4 & 8 \\ 0 & 3 & 2 & 1 \\ 3 & 3 & 0 & 1 \end{pmatrix}$.

3.
$$A = \begin{pmatrix} 1 & 3 & 2 & 1 \\ 6 & 5 & 0 & 7 \\ 0 & 3 & 5 & 0 \\ 5 & 2 & 6 & 8 \end{pmatrix}$$
. $B = \begin{pmatrix} 5 & 5 & 0 & 0 \\ 0 & 7 & 2 & 10 \\ 4 & 5 & 0 & 5 \\ 5 & 3 & 0 & 2 \end{pmatrix}$.

4.
$$A = \begin{pmatrix} 0 & 0 & 1 & 1 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \end{pmatrix}, B = A,$$

5.
$$A = \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ -1 \end{pmatrix}, B = \begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 2 & 3 & 1 \\ 3 & 1 & 2 \end{pmatrix}.$$

6.
$$A = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 3 & 1 & 0 \end{pmatrix}, B = \begin{pmatrix} 0 & 0 & 1 \\ 1 & 1 & 2 \\ -1 & 0 & 2 \end{pmatrix}.$$

7.
$$A = (65 \quad 44 \quad 87 \quad 78), B = A.$$

Exercice 11. Soit $A_{\theta} = \begin{pmatrix} \cos \theta & -\sin \theta \\ \sin \theta & \cos \theta \end{pmatrix}$ pour $\theta \in \mathbb{R}$. Calculer A_{θ}^{n} pour $n \in \mathbb{Z}$.

Exercice 12. On considère $n \in \mathbb{N}$ et la matrice suivante de taille $n \times n$: $A = \begin{pmatrix} 0 & 1 & 0 & 0 & \dots & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \dots & 0 \\ \dots & \dots & \dots & \dots & \dots \\ 0 & 0 & \dots & 0 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & \dots & 0 & 0 & 0 \end{pmatrix}$. Que

vaut A^n ? A-t-on (comme dans \mathbb{R} ou \mathbb{C} ou dans un anneau intègre) de manière générale que si deux matrices B et C vérifient BC = 0 alors B = 0 ou C = 0? Que peut-on ajouter par exemple comme condition sur C pour que $BC = 0 \Rightarrow B = 0$?

Exercice 13. Déterminer, s'il existe, l'inverse des matrices suivantes :

$$\begin{pmatrix} 1 & 0 & -1 \\ 2 & 0 & 1 \\ 1 & 1 & 3 \end{pmatrix}, \quad \begin{pmatrix} 1 & 3 & 1 \\ 6 & 1 & 1 \\ 5 & -2 & 0 \end{pmatrix}, \quad \begin{pmatrix} 2 & 1 & -1 \\ 0 & 3 & 0 \\ 0 & 2 & 1 \end{pmatrix}.$$

Exercice 14. On considère la matrice $A = \begin{pmatrix} 7 & 5 \\ -6 & -4 \end{pmatrix}$.

- 1. Calculer la matrice $A^2 3A + 2I_2$.
- 2. En déduire que la matrice A est inversible et calculer A^{-1} .